



## **Regolamento biliardino vivente**

Il torneo si svolgerà sul campo prescelto dall'organizzazione presso il cortile della scuola elementare dell'IC di Prizzi l'11 agosto 2022

### **Art. 1 FORMULA DI GIOCO**

Il numero delle squadre partecipanti è fissato dagli organizzatori in funzione delle esigenze organizzative, ognuno formata da minimo 6 massimo 7 e saranno suddivise secondo un calendario comunicato prima dell'inizio dell'evento

### **Art. 2 OBBLIGHI PER LE SQUADRE**

1 Ogni squadra può avere in campo 6 giocatori, la lista può essere composta da un numero massimo di 7 giocatori.

2 Entro l'ultima partita ogni squadra è tenuta a completare la scheda dei ticket attività partecipando alle prove dello sport per ottenere punteggi bonus.

3 Ogni squadra è tenuta a vestire per tutta la durata del torneo un uniforme di colore distintivo e comunicarlo all'organizzazione, in fase di iscrizione e scegliere un nome rappresentativo.

### **Art. 3 REGOLE DI GIOCO**

1 Ogni partita durerà 15 minuti (sarà discrezione del direttore di gara fermare eventualmente il tempo durante la partita). Non è previsto recupero. In fase di eliminazione diretta, sul pareggio un ulteriore palla verrà giocata in modalità "sponde"

2 Le sostituzioni potranno essere effettuate solo tra una partita all'altra a discrezione dell'arbitro (in caso di infortunio o quant'altro) il cambio di posizione fra i giocatori della stessa squadra potranno essere effettuati durante le pause di gioco.

3 Il gioco comincerà con la palla messa in campo dal direttore di gara, aspettando un ulteriore rimbalzo sul terreno di gioco nel caso questa venga toccata o cacciata prima del tocco a terra il direttore di gara fermerà il gioco e farà un richiamo verbale (vedi punto 4) al giocatore che ha compiuto la scorrettezza per poi riprenderlo alla stessa maniera

4 il giocatore che commenterà delle scorrettezze durante il gioco, tra le quali

-calciare la palla senza aspettare che tocchi il suolo dopo il rinvio del centrocampo da parte del direttore

-agganciare con il piede il giocatore avversario per cercare di strappargli il pallone

-fare volutamente a spallate per ostacolare l'avversario

-appendersi a "dondolo" all'asta di sostegno o "rullare"

-sganciare le mani dalle apposite maniglie poste sull'imbragatura

-per i due attaccanti, passarsi tra loro direttamente la palla prima di battere a rete

-tenere ferma la palla tra i piedi per più di 5 secondi



-calciare la palla fuori dal rettangolo di gioco in maniera sistematica, nel caso in cui il giocatore della squadra voglia rimanere in vantaggio o si trova in difficoltà per un eventuale rilancio

-calciare deliberatamente addosso ad un altro giocatore

-qualsiasi altra cosa o comportamento che secondo l'arbitro è o sono da sanzionare perché in contrasto con il regolamento, verrà prima ammonito verbalmente se recidivo sanzionato con ammonizione o espulsione.

5 la squadra che subisce gol, ridarà la palla all'arbitro, che la rimetterà in gioco partendo dal centrocampo

6 è gol, solamente se la palla oltrepassa la linea di porta

7 se la palla esce dal terreno di gioco, si ripartirà con la palla rimessa in gioco dall'arbitro a centrocampo

8 tutte le partite della fase finale, nel caso in cui ai 15 minuti finissero in parità verranno assegnate con la modalità "ultima Palla", chi segna vince con sponde.

Se il gol non arriva entro i 5 minuti verrà effettuato un sorteggio per decretare la squadra vincente

9 il lato del campo verrà assegnato tramite sorteggio

10 si prevede l'espulsione dei giocatori per gioco violento e si prevede l'allontanamento del giocatore dal terreno di gioco è la squalifica automatica per la durata della partita. Sarà così ritenuto gioco violento qualsiasi azione, giudicata dal direttore di gara, che possa mettere in condizione l'avversario di subire un danno per gioco scorretto

11 si prevede l'espulsione di giocatori nei casi di: linguaggio scurrile, offese all'arbitro ,assistenti, avversari e pubblico e si prevede perciò l'allontanamento del giocatore dal terreno di gioco per la partita

12 è proibito entrare all'interno del rettangolo di gioco con: braccialetti, orecchini, orologi, occhiali, ecc. mentre è consentito l'uso di protezioni personali come paradenti, parastinchi ecc.

-si gioca senza scarpe

13 il punto nell'eventuale fase a gironi prevede vittoria 3 punti, pareggio 1 punto, sconfitta 0 punti

#### **Art. 4 – RITARDATA PRESENTAZIONE IN CAMPO**

La squadra che rimane in campo con 4 giocatori o si presenta in campo con un ritardo superiore ai 5 minuti dell'orario di inizio senza alcun preavviso, avrà partita persa per 9-0 reterà comunque facoltà dell'organizzazione a scegliere come comportarsi in quest'ultima situazione eventualmente, prima constatando la motivazione del ritardo, e poi eventuale soluzione alternativa.

#### **Art. 5 ISCRIZIONI**

Per prendere parte al torneo i giocatori dovranno:

1 compilare il modulo di iscrizione e altra documentazione richiesta, in ogni sua parte, sottoscrivendoli e consegnandoli agli organizzatori, via mail all'indirizzo [prizzi@cripalermo.it](mailto:prizzi@cripalermo.it) , entro il 06 agosto 2022 o in presenza ai volontari nei giorni e nei luoghi che verranno comunicati

2 L'età di iscrizione va dai 15 anni in su, i giocatori che non hanno compiuto 18 anni dovranno presentare anche il "modulo di richiesta di iscrizione di minori", allegando copia della carta d'identità del dichiarante.



## **Art. 6 PREMIAZIONE**

La premiazione avverrà alla fine della serata.

## **Art. 7 RESPONSABILITA'**

Con la firma apposta sul modello di iscrizione si dichiara di aver preso visione ed accettare integralmente il presente regolamento, inoltre si esonera il Comitato organizzatore da ogni responsabilità in caso di incidenti subiti o provocati prima, durante e dopo la manifestazione. Il Comitato organizzatore si riserva di respingere eventuali comportamenti non consoni allo spirito della manifestazione.

N.B. l'organizzazione si riserva di apportare qualunque modifica che terrà opportuna in qualunque momento precedente all'inizio della manifestazione. Il Comitato organizzatore ha il diritto e la facoltà di decidere in merito a controversie varie non disciplinate in questo regolamento.