



Regolamento torneo di dodgeball

Il torneo di dodgeball si svolgerà presso il comune di Prizzi, in particolare in piazza Francesco Crispi in data 25 Agosto 2022, ore 20.

Art. 1 Formula di gioco

Il numero delle squadre dei partecipanti è fissato dagli organizzatori in funzione delle esigenze organizzative, ognuna formata da quattro persone

Art. 2 Obblighi per le squadre

- Ogni squadra deve essere composta da quattro giocatori e un massimo di due riserve;
- Ogni squadra è tenuta a scegliere un nome rappresentativo;
- Non sono ammessi guanti e gioielli scoperti;
- Ogni squadra deve avere una divisa dello stesso colore;

Art.3 Regole di gioco

1. Il gioco inizia con tutti i giocatori posizionati dietro la linea di fondo della propria squadra. Poiché le righe sono considerate esterne al campo, è consentito ai giocatori tenere i piedi sulla riga di fondo, purché questa non venga oltrepassata toccando il campo.
2. Al segnale dell'ufficiale di gara, massimo tre giocatori per squadra corrono verso il centro del campo nel tentativo di recuperare i tre palloni. Ogni giocatore può prendere un massimo di un pallone. I giocatori che corrono per recuperare il pallone al centro non possono oltrepassare né toccare la linea centrale con i piedi e con nessuna parte del corpo. Dopo la corsa, qualsiasi pallone recuperato dalla zona neutra deve passare oltre la linea di attacco prima di poter essere considerato "giocabile" ed essere quindi tirato verso gli avversari.
3. Le sostituzioni devono essere effettuate prima dell'inizio di un set, ad eccezione dei casi di infortunio;
4. I giocatori eliminati possono passare ai giocatori in campo i palloni che si trovano fuori dal campo, purché, per recuperarli, non escano dalla zona eliminati.
5. Un match consiste in 3 set da 5 minuti, con un intervallo di 1 minuto.
6. Un set inizia quando due squadre si posizionano dietro la linea di fondo per iniziare il gioco con quattro giocatori, e giocano finché una squadra viene eliminata, o fino alla fine del set.
7. Se l'arbitro sancisce la fine di un set per il raggiungimento dei 5 minuti, si aggiudicherà il set la squadra con più giocatori in campo alla fine del set. Se le due squadre hanno lo stesso numero di giocatori in campo alla fine del set, si ottiene un pareggio.
8. Se un match si conclude in pareggio, si stabilirà il vincitore disputando un set supplementare dalla durata di 3 minuti. Se entrambe le squadre rimangono con lo stesso numero di giocatori in campo, la prima squadra ad eliminare un avversario, si aggiudicherà il match.

9. Un giocatore può rientrare in campo a seguito della presa al volo da parte, di un compagno, del pallone.

10. Un tiro può essere eseguito con una o due mani, dall'alto, dal basso o lateralmente. Calciare o schiacciare intenzionalmente un pallone provocherà l'eliminazione del giocatore responsabile. Un giocatore non può tirare o calciare palloni una volta che il gioco è stato fermato o dopo essere stato eliminato.

Art. 4 Iscrizioni

Per prendere parte al torneo di dodgeball i giocatori dovranno compilare il modulo di iscrizione e altra documentazione richiesta, in ogni sua parte, sottoscrivendoli e consegnandoli agli organizzatori, via mail all'indirizzo prizzi@cripalermo.it, o entro il giorno 20 Agosto in loco.

Art.5 Premiazione

La premiazione avverrà alla fine della serata.

Art.6 Responsabilità

Con la firma apposta sul modello di iscrizione si dichiara di aver preso visione ed accettare integralmente il presente regolamento, inoltre si esonera il Comitato organizzatore da ogni responsabilità in caso di incidenti subiti o provocati prima, durante e dopo la manifestazione. Il Comitato organizzatore si riserva di respingere eventuali comportamenti non consoni allo spirito della manifestazione.

N.B. l'organizzazione si riserva di apportare qualunque modifica che terrà opportuna in qualunque momento precedente all'inizio della manifestazione. Il Comitato organizzatore ha il diritto e la facoltà di decidere in merito a controversie varie non disciplinate in questo regolamento.